

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย  
หน่วยที่ 6 ปรีศนาคำทาย  
หน่วยที่ 6 ปรีศนาคำทาย  
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ปีการศึกษา 2547

จัดทำโดย

อาจารย์ภาทิพ ศรีสุทธิ

อาจารย์ 3 ระดับ 8

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย โรงเรียนสุราษฎร์ธานี

ปีการศึกษา 2547

<http://www.st.ac.th/bhatips>

bhatips@hotmail.com

แผนการจัดการเรียนรู้วิชาภาษาไทย ท031101 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ปีการศึกษา 2547

หน่วยที่ 6 ปริศนาคำทาย

เวลา 5 ชั่วโมง

แผนผังความคิดในการจัดกระบวนการเรียนการสอน



**แผนการจัดการเรียนรู้วิชาภาษาไทย ท031101 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ปีการศึกษา 2547**  
**หน่วยที่ 6 ปริศนาคำทาย 5 ชั่วโมง**

---

**1. สาระสำคัญ**

ปริศนาคำทายเป็นการเล่นอย่างหนึ่งของเด็กไทยในสมัยก่อน เพื่อประลองภูมิปัญญา โดยนำเอกลักษณ์ของพืช สัตว์ อาชีพ ธรรมชาติ และวัฒนธรรมมาตั้งเป็นปริศนา สร้างความสนุกสนานให้แก่ผู้เล่น สะท้อนให้เห็นถึงนิสัยใจคอ วัฒนธรรม สภาพสังคมของชุมชนนั้น ๆ ต่อมาเมื่อมีเทคโนโลยีทางการสื่อสารเข้ามาเกี่ยวข้อง ปริศนาคำทายก็ได้เปลี่ยนรูปแบบไปตามสภาพความเจริญก้าวหน้า การเรียนปริศนาคำทาย จะทำให้นักเรียนได้รู้จักความเป็นตัวตนและวิถีชีวิตของคนไทยแต่ดั้งเดิมมากขึ้น

**2. ผลการเรียนรู้**

รู้และเข้าใจความหมายและคุณค่าของภูมิปัญญาทางภาษาที่สะท้อนให้เห็นความรู้ความสามารถตลอดจนการแก้ปัญหา เข้าใจวัฒนธรรมวิถีชีวิตของความเป็นคนไทย  
จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม

- 1) สืบค้นแหล่งเรียนรู้เรื่องปริศนาคำทาย ได้
- 2) บอกคุณค่าของปริศนาคำทายได้
- 3) เล่นปริศนาคำทายได้
- 4) เผยแพร่ผลงานที่รวบรวมได้

**3. เนื้อหา**

- 3.1 รวบรวมปริศนาคำทาย
- 3.2 ศึกษาความหมายของคำศัพท์จากปริศนาคำทาย
- 3.3 เล่นปริศนาคำทาย
- 3.4 รวบรวมสำนวนและศึกษาความหมายของสำนวนในท้องถิ่น
- 3.5 เผยแพร่ผลงานที่รวบรวม

**4. กระบวนการจัดการเรียนรู้**

- 4.1 กิจกรรมนำเข้าสู่บทเรียนโดยครูเล่นปริศนาคำทายกับนักเรียน เช่น
  - 1) อะไรต้นเท่าครกใบปรกดิน
  - 2) อะไรเอ๋ย หุบเท่ากระบอกลอกเท่ากระดิ่ง (ร่ม)
  - 3) อะไรเอ๋ย ริริเหมือนใบพลูตรงกลางมีรู ข้าง ๆ มีขน (หูแว่ว)
  - 4) อะไรเอ๋ย กลมมะลู่ทุ่ ตรงกลางมีรู ข้างมีขนอยู่บนคำตอบของข้อที่ผ่านมา (เขาวัว)
  - 5) อะไรเอ๋ย อ่อน ๆ คดแห้ง แก่ ๆ คดหงก เถาะผลกแดงแจ่ม มองแลรู่วงในคั้ง

## ตากแดด (มะขาม)

4.2 ครูแจ้งหน่วยการเรียนรู้ สาระการเรียนรู้และขอบข่ายกิจกรรมให้นักเรียนบันทึกลงสมุด

4.3 ครูสนทนากับนักเรียนถึงปริศนาคำทายเพื่อสังเกตและตรวจสอบว่านักเรียนรู้จักปริศนาคำทายหรือไม่ โดยถามในประเด็นต่อไปนี้

- 1) นักเรียนเคยเล่นปริศนาคำทายหรือไม่
- 2) ปริศนาคำทายที่เป็นภาษาได้มักขึ้นต้นด้วยคำอะไร (ไอ้ไหนหา ไอ้ไหนเอ่ย)
- 3) นักเรียนสามารถยกตัวอย่างปริศนาคำทายได้หรือไม่
- 4) นักเรียนคิดว่าปริศนาคำทายมีความสำคัญด้านวัฒนธรรมหรือเอกลักษณ์ของความเป็นชาติหรือไม่ ถ้ามี มีอย่างไร (สะท้อนให้เห็นนิสัย การประกอบอาชีพ การใช้ภาษา)

4.4 นักเรียนอ่านและคัดลอกใบความรู้เรื่องปริศนาคำทายในประเด็น ความหมาย ที่มา ลักษณะ ประเภท วิธีการเล่น และประโยชน์ที่ได้รับ

4.5 ครูมอบหมายงานนักเรียนสืบค้นข้อมูลปริศนาคำทาย และสำนวนคำพังเพย สุภาษิตที่เป็นภาษาในท้องถิ่นที่นักเรียนอาศัยคนละ ๕ ปริศนา คำนวนสุภาษิต ๒-๕ คำนวนพร้อมบอกชื่อและที่อยู่ของผู้ให้ข้อมูล

4.6 นักเรียนสืบค้นข้อมูลจาก Internet เรื่องปริศนาคำทายจาก

<http://www.thaifolk.com/doc/riddle.htm> เขียนคำตอบลงในใบงาน

4.7 นักเรียนนำผลงานการรวบรวมและสืบค้นข้อมูลทั้ง ๒ แหล่งนำเสนอโดยการเล่นทายปริศนาโดย แบ่งนักเรียนออกเป็น ๔ กลุ่ม นักเรียนหญิง ๒ กลุ่ม นักเรียนชาย ๒ กลุ่ม จับคู่นักเรียนชายทายปริศนากับนักเรียนหญิง ผลัดกันกลุ่มละ 5-7 ปริศนา กลุ่มใดได้คะแนนสูงสุดกลุ่มนั้นเป็นฝ่ายชนะ นำกลุ่มที่ชนะทั้ง ๒ กลุ่ม มาทายหาผู้ชนะเลิศ

4.8 นักเรียนบันทึกปริศนาคำทายที่นักเรียนสืบค้นและที่ฟังจากการทายของเพื่อนลงสมุดคนละ 10 ปริศนา พร้อมระบุที่มา

4.9 นักเรียนเขียนแสดงความคิดเห็นถึงความสำคัญของการเล่นปริศนาคำทายและวิธีการอนุรักษ์ตามความคิดของนักเรียน ๑ ข้อหน้า (ความยาวตามความสามารถของแต่ละคน)

4.10 สร้างจิตสำนึกในการอนุรักษ์ภูมิปัญญาแบบยั่งยืน นักเรียนนำผลงานการสืบค้นจัดแสดงที่ป้ายนิเทศของห้องเรียน

4.11 นักเรียนเล่นปริศนาคำทายทาง Internet เว็บ

<http://www.thaifolk.com/doc/riddle.htm> ในเวลาว่าง

## 5. คุณลักษณะอันพึงประสงค์

ระเบียบวินัย ความรับผิดชอบ ความซื่อสัตย์ในการสืบค้นข้อมูล ความขยันมุ่งมั่นที่จะให้งานสำเร็จ การสืบค้นข้อมูล/รวบรวมข้อมูลเพิ่มเติมหลังจากสิ้นสุดการเรียนรู้

**6. ประเมินผล ประเมินตามรายการ**

1) รวบรวมปริศนาคำทายจากท้องถิ่นและ IT	4 คะแนน
2) ศึกษาความหมายของคำศัพท์จากปริศนาคำทาย	1 คะแนน
3) เล่นปริศนาคำทาย	2 คะแนน
4) รวบรวมสำนวนและศึกษาความหมายของสำนวน ในท้องถิ่น	2 คะแนน
5) เผยแพร่ผลงานการรวบรวมข้อมูล	1 คะแนน

**6. สื่อและแหล่งเรียนรู้**

6.1 หนังสือทัศนวิทยา ภาษาและวัฒนธรรม

6.2 Internet <http://www.thaifolk.com/doc/riddle.htm> ปริศนาเกี่ยวกับ ชาวปัญญา พืช สัตว์  
อวัยวะต่าง ๆ และทั่ว ๆ ไป

**7. กิจกรรมเสนอแนะ**

**8. บันทึกหลังสอน**

.....

.....

.....

.....

.....

**10. อุปสรรคปัญหา/ข้อเสนอแนะ**

.....

.....

## ใบความรู้

### หน่วยการเรียนรู้ที่ ๖ จับคู่ปริศนา (ปริศนาคำทาย)

#### ๑. ความหมายของปริศนาคำทาย

ปริศนาคำทาย หมายถึง ปัญหาหรือคำถามซึ่งผู้ถามอาจจะถามตรง ๆ หรือถามทางอ้อมก็ตาม คำถามอาจจะใช้ถ้อยคำธรรมดาเป็นภาษาร้อยแก้ว หรือจะมีสัมผัสแบบภาษาร้อยกรองก็ได้ ภาษาที่ใช้ นั้นเป็นภาษาสั้น ๆ ง่าย ๆ กระชับความ แต่ยากแก่การตีความในตัวปริศนาอยู่บ้าง ส่วนคำไข (คำตอบ) มักจะเป็นสิ่งที่พบเห็นในชีวิตประจำวันในสมัยนั้น ๆ และในบางคำถามมักจะมีเค้าหรือแนวทางสำหรับคำตอบ ซึ่งผู้ตอบจะต้องใช้ความสังเกต ความคิดและไหวพริบในการคิดหาคำตอบ

#### ๒ ที่มาของปริศนาคำทาย

ปริศนาคำทาย เกิดจากความต้องการลองภูมิปัญญากัน จึงมีการทายปริศนา ในสมัยก่อนนิยมเล่นกันทั้งเด็กและผู้ใหญ่ มักจะเล่นกันในยามว่างจากการทำงาน

#### ๓. ลักษณะของปริศนาคำทาย

๓.๑ นิยมใช้คำคล้องจอง ซึ่งบ่งบอกถึงความเป็นคนเจ้าบทเจ้ากลอน ทำให้จดจำได้ง่าย

๓.๒ ไม่นิยมถามตรง ๆ แต่จะใช้สิ่งเปรียบเทียบ

๓.๓ มีการทำทายให้ผู้ไขปริศนาพยายามคิด

#### ๔. ประเภทของปริศนาคำทาย

๔.๑ ปริศนาคำทายเกี่ยวกับปรากฏการณ์ธรรมชาติ เช่น อะไรเอ๋ยเขียวชอุ่มพุ่มไสวไม่มีใบมีแต่เมื่อด=ฝน

๔.๒ ปริศนาคำทายเกี่ยวกับพืช เช่น อะไรเอ๋ยต้นเท่าครกใบปรกดิน= ตะไคร้

๔.๓ ปริศนาคำทายเกี่ยวกับสัตว์ อะไรเอ๋ย สี่เท้าเดินมาหลังคามุงสังกะสี = ปู

๔.๔ ปริศนาคำทายเกี่ยวกับอาชีพ อะไรเอ๋ย ข้างโน้นก็เขาข้างนี้ก็เขาเรือสำเภาแล่นตรงกลาง = กี่ทอผ้า

๔.๕ ปริศนาคำทายเกี่ยวกับอวัยวะ อะไรเอ๋ยไม่ใกล้ไม่ไกลมองเห็นรำไร = จมูก

๔.๖ ปริศนาคำทายเกี่ยวกับศาสนา-ประเพณี อะไรเอ๋ย หัวเป็นหนามถามไม่พูด = พระพุทธรูป

๔.๗ ปริศนาคำทายเกี่ยวกับวรรณกรรม พระรามชอบสีอะไร = สีดา

๔.๘ ปริศนาคำทายเกี่ยวกับชาวปัญญา อะไรอยู่บนฟ้า = วรรณยุกต์โท

#### ๕. วิธีการเล่นปริศนาคำทาย

บรรดาสมาชิกในครอบครัวหรืออาจจะมีเพื่อนบ้านใกล้เคียงมารวมด้วยก็ได้ จะนั่งล้อมวงกันหรือนั่งตามสบาย ผู้ทายจะผลัดกันทายแล้วแต่ใครจะคิดปัญหาได้ ถ้ามีผู้ตอบถูกผู้ตอบมีสิทธิลงโทษผู้ทายตามแต่จะตกลงกัน และเช่นเดียวกันหากผู้ตอบตอบผิด ผู้ทายก็มีสิทธิลงโทษผู้ตอบ เมื่อปฏิบัติตามกฎ ก็เริ่มต้นทายปริศนาใหม่ต่อไป

## ๖. ประโยชน์ที่ได้รับ

- ๖.๑ ผู้เล่นได้รับความสนุกสนานเพลิดเพลิน
- ๖.๒ ฝึกให้ผู้เล่นเป็นผู้มีนิสัยช่างสังเกต ช่างคิด
- ๖.๓ ผู้เล่นจะได้รับความรู้ด้านต่าง ๆ เช่น สำนวนภาษา สังคมวิทยา และธรรมชาติวิทยา
- ๖.๔ ใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์

## ๗. แหล่งเรียนรู้

- ๗.๑ หนังสืออคติชนวิทยา ภาษากับวัฒนธรรม (อจท)
- ๗.๒ <http://www.thaifolk.com/doc/riddle.htm>

## ใบงาน

วิชาภาษาไทย ท 101 หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 จับคู่ปริศนา (ปริศนาคำทาย)  
คำชี้แจง ให้นักเรียนสืบค้นคำตอบปริศนาคำทายของปริศนาด้านล่างนี้จาก เว็บไซต์

<http://www.thaifolk.com/doc/riddle.htm> แล้วเขียนคำตอบลงไปหลังคำถาม

### กลุ่มที่ 1

1. อะไรเอ่ย กาก็ไม่ใช่ แร้งก็ไม่ใช่ บินเคว้ง ๆ อยู่ข้างเขา
2. อะไรเอ่ย มันดำเหมือนกา บินมาเหมือนนก มีหนามที่ตานกอะไร
3. อะไรเอ่ย สองหัตถ์ ยกป้องพักตรา มีแปดบาทา พาข้างจรดล
4. อะไรเอ่ย เขียวเหมือนพระอินทร์ บินเหมือนนก มีสรูปักอก ว่านกก็ไม่ใช่
5. อะไรเอ่ย รี ๆ เหมือนใบพลู ตรงกลางมีรู ข้าง ๆ มีขน
6. อะไรเอ่ย ชื่ออยู่ในดิน ตัวบินบนเวหา
7. อะไรเอ่ย สองตีนบังแดด แปดตีนเดินมา
8. อะไรเอ่ย ชื่อในครีว ตัวอยู่ในป่า
9. อะไรเอ่ย สี่ตีนเดินมา หลังคามุงกระเบื้อง
10. อะไรเอ่ย บินมาเหมือนนก สองมือกุมอก นกก็ไม่ใช่
11. อะไรเอ่ย ทอดแหในอากาศ คอยพิฆาตแมลง
12. อะไรเอ่ย ชื่อแรกคูนากัว ชื่อหลังเกลือกกลิ้งอยู่กับคน
13. อะไรเอ่ย ตัวเล็กกระจิดริด อวดฤทธิ์กับพระจันทร์
14. อะไรเอ่ย ซ่อนเล็บกัดตาย ยิ่งใหญ่อยู่ในป่า
15. อะไรเอ่ย หัวลงดิน ตีนชี้ฟ้า
16. อะไรเอ่ย ตัวอยู่กับหมา แต่ลูกมากับฝน
17. อะไรเอ่ย แปดขาเดินมา เอามือปิดหน้า หลังคามุงสังกะสี
18. อะไรเอ่ย แบกหอกขึ้นภูเขา แบกสำเลาหง่า
19. อะไรเอ่ย สองตีนบังแดด แปดตีนเดินวน ต่ำเตี้ยหน้ามน มีนามว่าอะไร
20. อะไรเอ่ย ลูกคู่อยู่ในถ้ำ พอค่ำ ๆ ออกร่ำร้อง
21. อะไรเอ่ย กว่าก็เดินได้ หงายก็เดินได้
22. อะไรเอ่ย สองตีนเดินมา หลังคามุงจาก
23. อะไรเอ่ย ชื่ออยู่บนฟ้า ตัวอยู่ในน้ำ
24. อะไรเอ่ย มีนามว่าผี แต่ไม่หลอกคน ตัวเรานี้จะเคยปะหลายคน
25. อะไรเอ่ย ไม่มีตีน ปีนต้นไม้ได้
26. อะไรเอ่ย ดั่งสีแต้ม หลายสีแซม โขยบินไปมา
27. อะไรเอ่ย ตัวขาวน่าดู ท่องน้ำอยู่ ชอบกินปลา



## ใบงาน

วิชาภาษาไทย ท 101 หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 จับคู่ปริศนา (ปริศนาคำทาย)  
คำชี้แจง ให้นักเรียนสืบค้นคำตอบปริศนาคำทายของปริศนาด้านล่างนี้จาก เว็บไซต์

<http://www.thaifolk.com/doc/riddle.htm> แล้วเขียนคำตอบลงไปหลังคำถาม

### กลุ่มที่ 2

31. อะไรเอ่ย มาจากเมืองจีน เอาตีนเลี้ยงลูก
32. อะไรเอ่ย กลม ๆ เหมือนใบบัว ตัวอยู่กลาง
33. อะไรเอ่ย เกิดมามีหางไม่มีขา แต่พอสิ้นชีวิามีขาไม่มีหาง
34. อะไรเอ่ย คนสามแสน หามแก่นไม้ประด
35. อะไรเอ่ย จะว่าเป็ดก็ไม่ใช่ จะว่าไก่ก็ไม่เชิง เดินคอยาวเทิ่ง ๆ
36. อะไรเอ่ย ชื่อเหมือนเชือก เปลือกไว้ขาย เซ้า ๆ สาย ๆ บินไปบินมา
37. อะไรเอ่ย ชื่อน่ากลัว ตัวน่ารัก
38. อะไรเอ่ย หน้าแล้งเข้าถ้า หน้าน้ำเที่ยวจร ไข่มวยเหมือนมอญ นามกรว่าอะไร
39. อะไรเอ่ย เถาวัลย์พันพฤษยา มีมีจลาอยู่กลาง
40. อะไรเอ่ย นกก็ไม่ใช่ ซ้างก็ไม่ใช่ มีขนมีหางและมีวงที่ปาก
41. อะไรเอ่ย นอนหลับ ๆ ลุกขึ้นขับเพลง
42. อะไรเอ่ย นกอะไรที่ไม่รู้จักนอน
43. อะไรเอ่ย แปรดิน ปีนหู
44. อะไรเอ่ย แปรดินเดินดง สองพระองค์ร้องไห้
45. อะไรเอ่ย ปลาอะไรเอ่ยจับไม่ติด
46. อะไรเอ่ย ปลาอะไรเอ่ยชื่อเป็นขนม
47. อะไรเอ่ย พุงเหมือนจรวด หนวดรุงรัง
48. อะไรเอ่ย เรือสองเสา จากสองด้น นอนไม่หลับ ลุกขึ้นร้อง
49. อะไรเอ่ย ลูกสาวอยู่ในห้อง ใครเข้าไปต้องขนพองวาว
50. อะไรเอ่ย สัตว์สี่ตีน กินน้ำบ่อสูง
51. อะไรเอ่ย ดั่งสีแค้น หลายสีแซม โขยบินไปมา
52. อะไรเอ่ย ตัวขาวน่าดู ท่องน้ำอยู่ ชอบกินปลา
53. อะไรเอ่ย ชอบกินปลา เคล้าแข้งเคล้าขา นำเอ็นดู
54. อะไรเอ่ย มีฟันแหลม คำเหลืองแซม ชอบฟาดหาง
55. อะไรเอ่ย เราได้ยื่นมันร้องเรียก เจี้ยก เจี้ยก เอย
56. อะไรเอ่ย มาจากเมืองจีน เอาตีนเลี้ยงลูก
57. อะไรเอ่ย กลม ๆ เหมือนใบบัว ตัวอยู่กลาง

## ใบงาน

วิชาภาษาไทย ท 101 หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 จับคู่ปริศนา (ปริศนาคำทาย)  
คำชี้แจง ให้นักเรียนสืบค้นคำตอบปริศนาคำทายของปริศนาด้านล่างนี้จาก เว็บไซต์

<http://www.thaifolk.com/doc/riddle.htm> แล้วเขียนคำตอบลงไปหลังคำถาม

### กลุ่มที่ 3

36. อะไรเอ่ย ชื่อเหมือนเชือก เปลือกไว้ขาย เข้า ๆ สาย ๆ บินไปบินมา
37. อะไรเอ่ย ชื่อน่ากลัว ตัวน่ารัก
38. อะไรเอ่ย หน้าแดงเข้าถ้า หน้าน้ำเขียวจร ไข่มวยเหมือนมอญ นามกรว่าอะไร
39. อะไรเอ่ย เถาวัลย์พันพฤษภา มีมีจลาอยู่กลาง
40. อะไรเอ่ย นกก็ไม่ใช่ ช้างก็ไม่ใช่ มีขนมีหางและมีงวงที่ปาก
41. อะไรเอ่ย นอนหลับ ๆ ลุกขึ้นขับเพลง
42. อะไรเอ่ย นกอะไรที่ไม่รู้จักนอน
43. อะไรเอ่ย แปรดิน ปีนหู
44. อะไรเอ่ย แปรดินเดินดง สองพระองค์ร้องให้
45. อะไรเอ่ย ปลาอะไรเอ่ยจับไม่คิด
46. อะไรเอ่ย ปลาอะไรเอ่ยชื่อเป็นขนม
47. อะไรเอ่ย พุงเหมือนจรวด หัวตรงรัง
48. อะไรเอ่ย เรือสองเสา จากสองตับ นอนไม่หลับ ลุกขึ้นร้อง
49. อะไรเอ่ย ลูกสาวอยู่ในห้อง ใครเข้าไปต้องขนพองวาว
50. อะไรเอ่ย สัตว์สี่ตีน กินน้ำบ่อสูง
51. อะไรเอ่ย สัตว์อะไรมีนิสัยชอบห้ามคน
52. อะไรเอ่ย สัตว์อะไรเอ่ยใคร ๆ รู้จักทำของหวานเก่งนักเป็นที่ประจักษ์ทั่วไป
53. อะไรเอ่ย กลม ๆ เท้าข้อมือ ลำแข็งทื่อ ที่โคนงอกขน
54. อะไรเอ่ย กำเนิดเกิดเข้าในคงคา ครั้นผุดขึ้นมาบนน้ำขังกรง
55. อะไรเอ่ย ข้างหัวเหน็บกริช ท้ายบิศเรื้อยนต์
56. อะไรเอ่ย คำม่อต้อ ขุดบ่อปลายไม้
57. อะไรเอ่ย เดินโหยง ๆ ขกตรงข้างหลัง สาวน้อยร้อยซึ้ง นั่งสูงกว่ายืน
58. อะไรเอ่ย ตัวที่ทำงานเบา ฝ่าอวดครวญนัก ผู้ที่ทำงานหนักไม่บ่นสักคำ
59. อะไรเอ่ย แแบกขวานขึ้นหมาก แแบกขวากขึ้นเขา ดินโคลงหนอง
60. อะไรเอ่ย แบน ๆ บาง ๆ ตรงกลางเป็นรู งอกขนเป็นพู่ เป็นรูทุกแผ่น
61. อะไรเอ่ย พ่อทองบุญปลูก เอากระดูกหุ้มเนื้อ
62. อะไรเอ่ย ไม่ใช่แขก ไม่ใช่จีน ไม่ใช่ญวน ตากอวนอยู่บนต้นไม้

## ใบงาน

วิชาภาษาไทย ท 101 หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 จับคู่ปริศนา (ปริศนาคำทาย)  
คำชี้แจง ให้นักเรียนสืบค้นคำตอบปริศนาคำทายของปริศนาด้านล่างนี้จาก เว็บไซต์

<http://www.thaifolk.com/doc/riddle.htm> แล้วเขียนคำตอบลงไปหลังคำถาม

### กลุ่มที่ ๔

66. อะไรเอ่ย มี 10 ขา อาศัยอยู่ในรู
67. อะไรเอ่ย เกิดก่อนอยู่ล่าง เกิดทีหลังอยู่บน
68. อะไรเอ่ย ใครเห็นต้องกลัว มีหางมีหัว ลำตัวยาว ๆ
69. อะไรเอ่ย เป็นสัตว์เลื้อยคลาน กินคนได้แต่ไม่มีลิ้น
70. อะไรเอ่ย หัวแดงหัวเขียว กลิ้งออกเดี่ยวเดียว บินเกลียวกรูมา
71. อะไรเอ่ย สืบตีนเดินมา หลังคามุงสังกะสี หูไม่มี หางไม่มี
72. อะไรเอ่ย สี่ปีกหกขา บินมาบินไป มองดูแต่ไกล คล้ายตั้งเครื่องบิน
73. อะไรเอ่ย สี่ขาบนเขา ไถนาให้เราไม่บ่นสักคำ
74. อะไรเอ่ย หน้าตาเหมือนคน แต่ชนเหลือเกิน
75. อะไรเอ่ย สืบตีนเดินเหยียบไม้ผิง ๆ ชอบกินผิงเป็นอาหาร
76. อะไรเอ่ย ต้นเท่าครกใบปรกดิน
77. อะไรเอ่ย กอเท่าครกใบปรกดิน
78. อะไรเอ่ย ปลูกไว้ใกล้ครัวไฟ มีแต่ใบไม่มีดอก
79. อะไรเอ่ย กำแพงสามชั้นกั้นบ่อน้ำใส ธงชัยอยู่บน
80. อะไรเอ่ย แก่เรียกห้าว สาวเรียกอ่อน
81. อะไรเอ่ย ต้นเท่าครกใบหกวา
82. อะไรเอ่ย น้ำเต็มเมื่ออ่อน น้ำคลอนเมื่อแก่
83. อะไรเอ่ย ไม่ใช่เทวดา มีสามตา อยู่บนต้นไม้
84. อะไรเอ่ย ตีกสามชั้นกั้นวาริ ดวงมณีอยู่ใน ธงชัยอยู่บน
85. อะไรเอ่ย ขาเดียวยืนยันคันธรณี ใช้หางวาดวี ลูกมีสามตา
86. อะไรเอ่ย พระอินทร์หน้าเขียว พลัดลง เขี้ยวแตกซ่า
87. อะไรเอ่ย เมื่อสาวตัวหนัก แก่เข้าตัวเบา โคนจุกโคนเคราเกิดเหง้าจุกอก
88. อะไรเอ่ย น้ำใสอยู่สูงสุด มนุษย์ชอบกิน
89. อะไรเอ่ย หนั่งหุ้มกระดูก กระดูกหุ้มเนื้อ เนื้อหุ้มน้ำ
90. อะไรเอ่ย ตักก็เต็ม ไม่ตักก็เต็ม
91. อะไรเอ่ย ห้อยโตงเตง ไม่ต้องตักก็เต็มเอง
92. อะไรเอ่ย ห้อยอยู่หลัก ไม่ตักก็เต็ม

## ใบงาน

วิชาภาษาไทย ท 101 หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 จับคู่ปริศนา (ปริศนาคำทาย)  
คำชี้แจง ให้นักเรียนสืบค้นคำตอบปริศนาคำทายของปริศนาด้านล่างนี้จาก เว็บไซต์

<http://www.thaifolk.com/doc/riddle.htm> แล้วเขียนคำตอบลงไปหลังคำถาม

### กลุ่มที่ 5

20. อะไรเอ่ย ต้นเดี่ยวเรียต่า รสล้ำร้อนเหลือ
21. อะไรเอ่ย ต้นเท่านี้วก้อย โบห้อยถึงดิน เมื่อเด็ก ๆ เก็บกินร้องไห้รำไร
22. อะไรเอ่ย เด็ก ๆ นุ่งขาว สาว ๆ นุ่งเขียว แก่เลี้ยวนุ่งแดง
23. อะไรเอ่ย ต้นเท่านี้วก้อย พระนั่งห่าร้อยไม่หัก
24. อะไรเอ่ย ผ้าไม้ผุ ทะลุถึงแก่น ถึงแทนดินสอ ถึงบ่อน้ำใส
25. อะไรเอ่ย ไอ้แดงไปเที่ยว ไอ้เขียวอยู่บ้าน
26. อะไรเอ่ย ถ่างขาตาเดียว ปากเบี้ยวนิ้วกระดิก
27. อะไรเอ่ย ไกลก็ไมใกล้ ไกลก็ไมไกล เห็นอะไรวิ่ง ๆ แวม ๆ
28. อะไรเอ่ย ข้างนอกประตูไม้ ข้างในประตูเหล็ก ผ่าฟันเล็กตากไม้แห้ง
29. อะไรเอ่ย ของจริงอยู่ที่ปลา แต่หางกลับมาอยู่ที่คน
30. อะไรเอ่ย ขาไปสองคน พอมืดฟ้ามัวฝนกลับมากคนเดียว
31. อะไรเอ่ย ช้างขาวอยู่ในวัง ไม่รับสั่งไม่ออก
32. อะไรเอ่ย คำเหมือนหมี ตีไม่ตาย
33. อะไรเอ่ย คำแล้วขาว ยาวแล้วสั้น
34. อะไรเอ่ย ถอยหลังเหมือนกิ้ง มีอกระทุ้งตาแล
35. อะไรเอ่ย ทุกคนรู้จักดี นารีชอบใช้
36. อะไรเอ่ย นารีมีรู ทองคำชมพู ปิครุนารี
37. อะไรเอ่ย นั่งตรงนี้ ชี้ไปทางโน้น
38. อะไรเอ่ย แปรดินเดินหน้า สิบหาลบลอย
39. อะไรเอ่ย พระอะไรจูบผู้หญิงได้
40. อะไรเอ่ย ฟีน้องท้องเดียวแลเหลียวไม่เห็นกัน
41. อะไรเอ่ย มาดำไปขาว มายาวไปสั้น มามั่นไปคลอน มาหย่อนไปตึง
42. อะไรเอ่ย ไม้ทั้งกอ หาซื้อไม่พบ
43. อะไรเอ่ย ตัดโคนไม่ตายตัดปลายไม่เนา
44. อะไรเอ่ย ต้นเท่าเข็มยิ่งเล็มายิ่งขึ้น
45. อะไรเอ่ย ไม้ใหญ่ไม่กว้างแต่บังโลกได้มืด
46. อะไรเอ่ย ทุกคนต้องมี และทุกคนต้องลืม

## ใบงาน

วิชาภาษาไทย ท 101 หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 จับคู่ปริศนา (ปริศนาคำทาย)  
คำชี้แจง ให้นักเรียนสืบค้นคำตอบปริศนาคำทายของปริศนาด้านล่างนี้จาก เว็บไซต์

<http://www.thaifolk.com/doc/riddle.htm> แล้วเขียนคำตอบลงไปหลังคำถาม

### กลุ่มที่ 6

1. อะไรเอ่ย รูปร่างเหมือนเห็ดกระด้างขึ้นข้างหัวปลวก
2. อะไรเอ่ย ใบอะไรเอ่ยไม่มีดินแต่คนชอบคลำ
3. อะไรเอ่ย ปีกหลักไว้ในทะเล สาวน้อยไซเซธ ถอดหลักไม่ออก
4. อะไรเอ่ย ยักษ์อะไร ไม่กินคน
5. อะไรเอ่ย กคหัวท้องป่อง
6. อะไรเอ่ย กลางวันใช้กันไปทุกมุมห้อง กลางคืนเชิญน้องไปไว้มุม
7. อะไรเอ่ย กินทางก้นออกทางปาก
8. อะไรเอ่ย กินมากคายน้อย
9. อะไรเอ่ย กลม ๆ เป็นมัน คนใช้ทุกวัน ชื่อของมันนำหัว
10. อะไรเอ่ย เกิดมาทั้งที่มีแต่ตา
11. อะไรเอ่ย เกิดเพราะไฟ หายไปเพราะลม
12. อะไรเอ่ย แก้อีสามขา พระยาขึ้นจี ใส่หมวกกำมะหยี่ สิบบุหรี่ปูย ๆ
13. อะไรเอ่ย กว้างใหญ่สุดตา มีลิ้นเท่าฝ่ามือคน
14. อะไรเอ่ย ขึ้นแต่ตีแปด ฝนตกตกแดด ตีสิบแปดจึงลง
15. อะไรเอ่ย มีหลังตากฟ้ามีหนำรอบตัว
16. อะไรเอ่ย โคนไม้กลางหาวปลายมะพร้าว
17. อะไรเอ่ย คนอะไรชอบกินน้ำ
18. อะไรเอ่ย จีนทำไทยเขียน
19. อะไรเอ่ย ช้างสารลอยมาลอกงาในท้อง
20. อะไรเอ่ย ชักออกมาดำ ดำเข้าไปมีแสงไฟ
21. ชื่ออะไรเอ่ย อยู่สูงที่สุด
22. อะไรเอ่ย เข้า ๆ ท้องโป่ง ตะวันโแดงท้องแพบ
23. อะไรเอ่ย ชื่อมาสีดำ นำไปใช้กลายเป็นสีแดง พอสิ้นแรงเป็นสีเทา
24. อะไรเอ่ย ดำเหมือนหมึก ยิ่งตียิ่งกืด ดำเหมือนหมัดยิ่งกัดยิ่งดี
25. อะไรเอ่ย ตีไม่แตก แยกไม่ออก ตอกไม่เข้า
26. อะไรเอ่ย ต้นเท่าสายคิง ลูกวิ่งเข้าป่า
27. อะไรเอ่ย ตัวอยู่ในรู หูอยู่ในนา ตาอยู่บนต้นไม้